

### *Museo del Metaverso*

Il Museo del Metaverso (MdM), da più di un anno è presente in Second Life, caratterizzandosi come luogo “antropologico”, in continua evoluzione, dove sono esposte le opere di circa 30 artisti di Second Life.

Le opere, le installazioni, l’architettura stessa del museo, le performance, gli eventi, gli artisti, gli amici, i direttori, l’owner costituiscono un’unica opera concettuale, immersiva e performante, che ha dato vita ad un’esperienza di successo, con riflessi nel mondo reale.

Un obiettivo accarezzato, ma non ancora compiuto, è la realizzazione dell’ARCHIVIO, che mira alla conservazione della produzione artistica in 3D e all’exportazione della medesima nel mondo reale.

Le attività del museo si contraddistinguono per un nuovo modo di presentare e promuovere l’arte, attraverso laboratori, immagini, testi, video e performance, ma anche mediante le molteplici iniziative che direttamente si organizzano nel sito stesso e nelle land affini.

E’ spazio aperto a tutti coloro che abbiano contenuti da proporre e che vogliono realizzarli insieme a noi, è altresì incontro di culture, di linguaggi espressivi e di idiomi.

Il museo è luogo di ritrovo, dove è possibile condividere un percorso di conoscenza con il viandante che, in visita, porta in dono la sua sapienza e, a volte, il suo sottile acume; è una fucina di idee, di sperimentazioni e di visioni.

La finestra sul web, di cui si dispone, rappresenta un efficace mezzo di comunicazione della missione e delle iniziative in programma.

Il Museo del Metaverso, pur conservando la vocazione originale, continua la sua attività all’interno di *uqbar. media art culture*, di cui costituisce parte integrante, assecondando la necessità di una naturale evoluzione dal progetto iniziale, mediante il fattivo apporto di nuove sinergiche figure e collaborazioni.